



## Regulament Streetball Champion

### Centrul Comercial Felicia

7-8 August

1. Fiecare echipă este formată din trei jucători și o rezervă. Jocul poate începe și poate fi terminat în minim doi jucători.
2. Un jucător se poate înscrie în competiție într-o singură echipă în cadrul campionatului de streetball. Nu se acceptă nici un fel de modificare a componenței echipelor pe parcursul celor 2 zile de campionat, cu excepția rezervei. În caz de nerespectare a condițiilor menționate mai sus organizatorii își rezerva dreptul de a sancționa (inclusiv cu excluderea din campionat) jucătorul, respectiv echipa din care acesta face parte.
3. Se numește jucător profesionist, jucătorul care a fost legitimat pe durata ultimului an competițional la o echipă de Divizia A, B sau alt nivel competițional profesionist (jucător în alte campionate decât cel românesc etc). În componența unei echipe este permis doar **un singur jucător profesionist**.
4. Fiecare jucător va avea asupra sa în momentul înscrierii în competiție și pe toată durata competiției un act de identitate valabil (buletin de identitate/carte de identitate/pașaport/permis de conducere).
5. Regulamentul de desfășurare se bazează pe regulamentul jocului de baschet, adaptat la condițiile de competiție în aer liber.
6. Procedul SLAM DUNK nu este permis decât în timpul desfășurării meciurilor. Este interzisă utilizarea acestui procedeu pe perioada încălzirii. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica jucătorii care utilizează acest procedeu în afara desfășurării meciurilor.
7. Fiecare jucător trebuie să semneze FORMULARUL DE ÎNSCRIERE, DECLARAȚIA PE PROPRIA RĂSPUNDERE și FOAIA DE ARBITRAJ.

8. Schimbările sunt permise în număr nelimitat, dar numai atunci când mingea nu este în joc.
9. Echipa care va avea lovitura de începere va fi determinată prin tragere la sorți.
10. Se va schimba posesia mingii după fiecare coș marcat.
11. După fiecare recuperare defensivă, echipa aflată în posesia mingii va trebui să scoată mingea în spatele liniei de 3 puncte prin dribling sau pasă. În cazul în care echipa care realizează recuperarea defensivă alege să finalizeze cu aruncare fără să scoată mingea în spatele liniei de 3 puncte, jocul se va întrerupe și va fi reluat de la centrul terenului de către echipa care a realizat recuperarea defensivă.
12. Mingea va fi întotdeauna repusă în joc de echipa care are posesia de la centrul terenului cu minge de control (pasa la adversar, care e obligat să o returneze). La repunerea mingii de la centrul terenului nu este permisă pătrunderea apărătorului în semicercul din care se repune.
13. Fiecare coș marcat va conta 1 punct. Coșurile marcate din spatele liniei de 6,25 m vor conta 2 puncte. Fiecare fault pe aruncare va fi penalizat cu o aruncare de la linia de aruncări libere, cu excepția faulturilor pe aruncare din spatele liniei de 6,25 m pentru care se vor acorda două aruncări libere.
14. Fiecare fault, după al 5-lea acumulat de o singură echipă va fi penalizat cu o aruncare de la linia de aruncări libere. După executarea aruncării libere, indiferent de reușita acesteia, se va schimba posesia. În cazul unui coș cu fault se vor contabiliza pe foaia de joc coșul marcat, precum și faultul, fără însă a se acorda și o lovitură de la linia de aruncări libere.
15. Orice fault cu caracter intenționat și/sau orice lovire dură a adversarului, certificate de monitor, duc automat la o aruncare liberă pentru cel faultat și posesia mingii. În cazul în care jucătorul faultat este în incapacitate de a executa aruncarea, oricare dintre membrii echipei poate executa lovitura liberă.
16. Echipa câștigătoare a unui meci va fi desemnată echipa care va ajunge prima la 15 puncte sau echipa aflată în avantaj după 15 minute de joc. În caz de egalitate după 15 minute de joc, echipa câștigătoare va fi desemnată după o repriză de prelungiri în care se va juca până la 3 puncte marcate, fără limită de timp.
17. Principiul de bază este spectacolul sportiv. De aceea va funcționa o regulă nescrisă de 30 de secunde care va putea fi aplicată de monitorul terenului și care va penaliza echipa care trage de timp prin pierderea posesiei.
18. Fiecare echipă are dreptul la un time-out de 40 de secunde în fiecare meci. Pe durata time-out-ului, ca și pe durata meciului, cronometrul nu va fi întrerupt, cu excepția ultimelor 3 minute ale partidei.
19. Programările meciurilor vor fi întocmai respectate, orice întârziere ducând la pierderea meciului de către echipa în cauză cu scorul de 0 la 7. Dacă ambele echipe depășesc ora de începere a partidei, vor fi ambele descalificate, și penalizate cu 5 puncte în cadrul respectivului turneu.

20. Echipele au obligația de a rămâne la terenuri pe durata desfășurării competiției, astfel ca orice schimbare de ultim moment datorată diverselor probleme ce pot apărea în programarea meciurilor să nu surprindă echipele.

21. Singurul motiv care poate duce la nerespectarea orelor de disputare a meciurilor în afara de cel organizatoric, este de ordin meteorologic.

22. Monitorul terenului va interveni și va decide doar în momentul în care apar neînțelegeri între componenții celor 2 echipe. El poate sancționa un jucător cu fault tehnic în cazul în care comportamentul acestuia este unul care depășește limitele unui comportament civilizată, caz în care echipa adversă va beneficia de o aruncare liberă și de posesia mingii.

23. În cazul în care un component al unei echipe solicită sancționarea echipei adverse pentru o abatere de joc, iar componenții echipei adverse nu sunt de acord, meciul se întrerupe doar prin intervenția monitorului, în caz contrar faza de joc va continua. Abaterile împotriva echipei adverse pot fi solicitate doar de către jucătorii aflați în teren.

24. Orice act de violență/comportament huliganic/comportament antisportiv sau care contravine principiului de fair-play, indiferent de motiv, va conduce la eliminarea din competiție a jucătorului și/sau echipei/echipelor în cauză fără posibilitatea de a se înscrie la turneele viitoare. Meciul se va considera nul în cazul în care ambele echipe sunt descalificate, sau câștigat cu scorul de 7 la 0 de echipa care nu a fost eliminată pe motiv disciplinar.

25. Suporterii își pot încuraja favoriții numai din zona delimitată special pentru acest scop. Pe durata meciurilor este interzisă pătrunderea sau rămânerea pe terenul de joc a altor persoane decât jucătorii care au programat un meci în acel moment.

26. Organizatorii își rezervă dreptul de a stabili formatul competițional în funcție de numărul de echipe înscrise. Acesta va fi publicat la o zi după finalizarea înscrierilor.

27. Echipele au obligația de a fi prezente pe teren cu cel puțin 30 minute înainte de ora programată a meciurilor.

28. Programul complet al competiției va fi trimis pe e-mail persoanei de contact a fiecărei echipe pe data de **6 august**, va fi disponibil la Centru Info al Centrului Comercial Felicia și pe site-ul [www.felicia-iasi.ro](http://www.felicia-iasi.ro).